



(Fälschungs-) Sicherheit bei RFID

Vortrag: Oliver Zweifel

Betreuer: Christian Floerkemeier



- Vorher: Privatsphäre
 - Location Privacy
 - Data Privacy
- Jetzt: Schutz der Tags gegen Fälschung



Übersicht

- Einführung
- Strengthening EPC Tags Against Cloning
(Ari Juels)
- Security Analysis of a Cryptographically-Enabled RFID Device
(Steve Bono, Matthew Green, Adam Stubblefield, Ari Juels, Avi Rubin, Michael Szydlo)



Einführung

Grundfunktionalität eines RFID-Tags:
Auf Anfrage mit eigener ID antworten

⇒ Leichte Nachahmung möglich durch

- Programmierbare Tags
- Tag-Simulation

Trotzdem planen viele Firmen (z. B. Hersteller von Luxusgütern) Tags als Echtheitszertifikate für ihre Produkte einzuführen.

Fälschungssicherheit kann mit komplexeren Tags erhöht werden.

→ ist aber mit wesentlich höheren Kosten verbunden



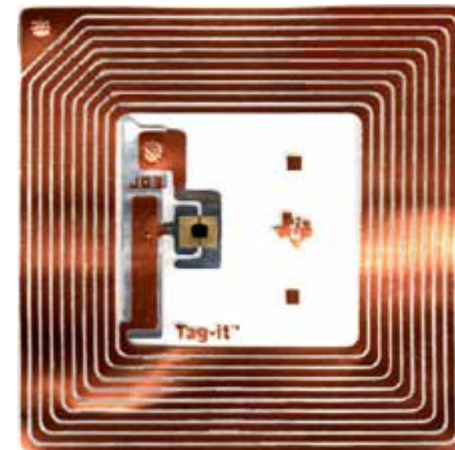
Strengthening EPC Tags Against Cloning

Ziel des Projekts

- Schutz von einfachen EPC Tags gegen Klonen, das mittels Daten, die durch Scannen eines Tags (Skimming) in Erfahrung gebracht werden, realisiert wird.

EPC Tags

- EPC = Electronic Product Code
- Nachfolger des Barcodes
- EPC besteht aus
 - Eindeutiger ID
 - Weiteren Daten (Hersteller, Produkttyp etc.)
- Standardisiert



EPCglobal Standard

- EPCglobal Class-1 Generation-2 UHF Tags müssen über eine **Kill**-Funktion verfügen.

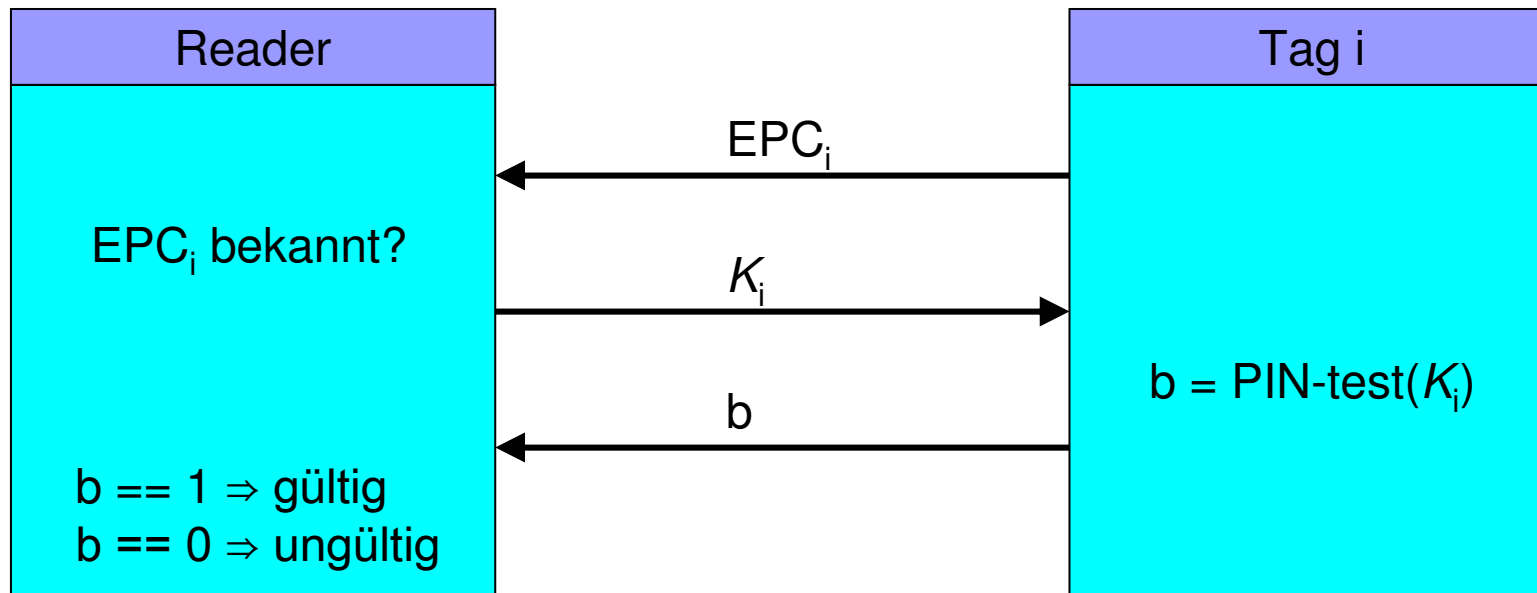
Kill-Befehl

- „Zerstört“ Tag
- Wird nur akzeptiert, wenn er zusammen mit einer gültigen 32-Bit Kill-PIN geschickt wird
- Kill-Aktion kann nur ausgeführt werden, wenn genügend Energie im Tag vorhanden (ansonsten wird eine Fehlermeldung zurückgegeben)
Der EPCglobal Standard bestimmt aber nicht, **wie viel Energie** vorhanden sein muss, damit Kill-Aktion ausgeführt werden kann
⇒ Trick möglich:
Auch wenn Tag immer vorgibt, zu wenig Energie zur Verfügung zu haben, widerspricht dieses Verhalten nicht dem EPCglobal Standard. Aber der Kill-Befehl kann auf diese Weise zur Tag-Authentifizierung zweckentfremdet werden.
Rollenumkehr: Reader-Authentifizierung → Tag-Authentifizierung

Algorithmus 1: Einfacher Tag-Authentifizierungs-Algorithmus

Wir definieren Funktion $\text{PIN-test}(K_i)$ wie folgt:

$$\text{PIN-test}(K_i) = \begin{cases} 1, & \text{wenn } K_i \text{ korrekter Kill-PIN für Tag } i \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$



Überlegungen zu Algorithmus 1

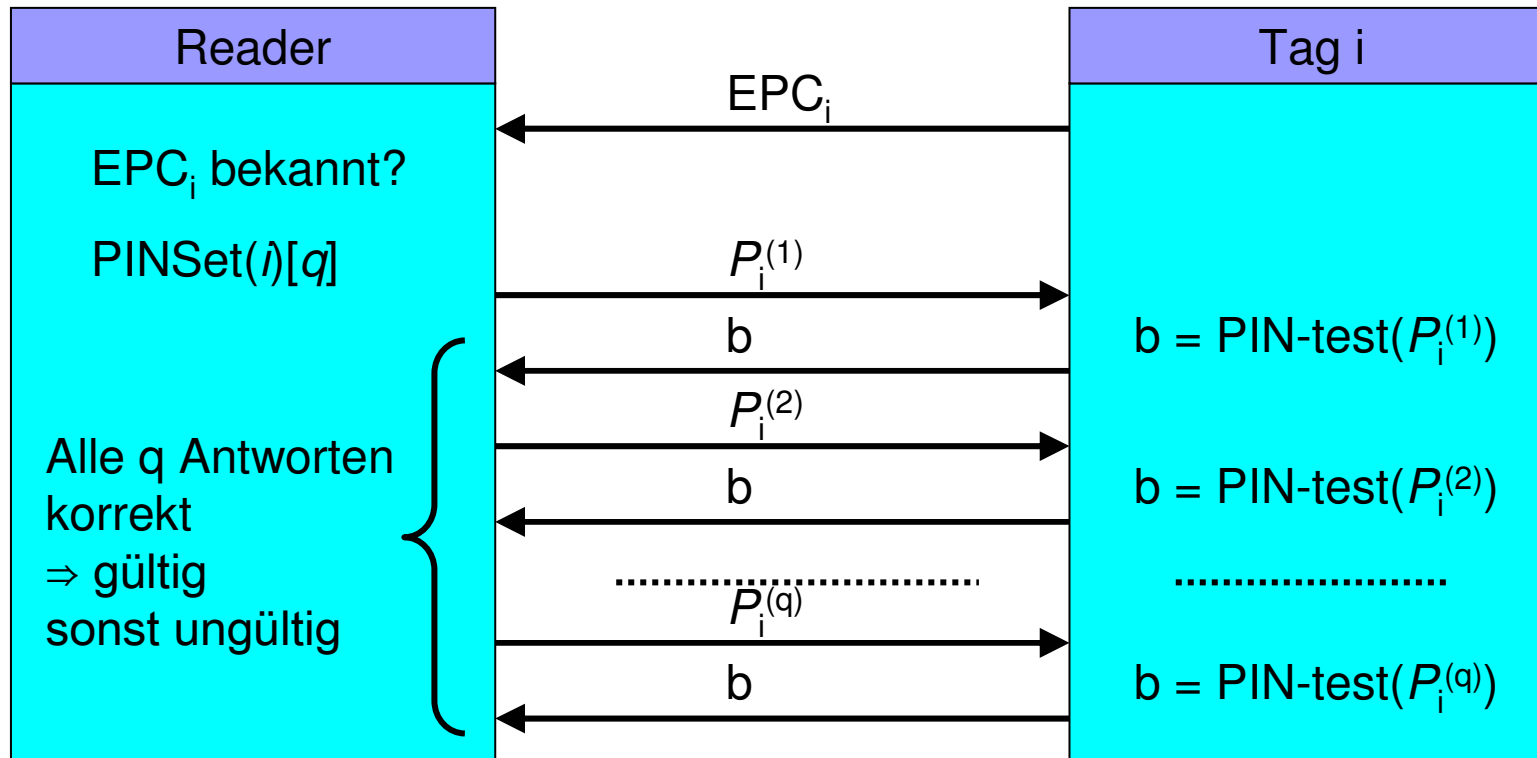
- Funktioniert nur bei EPCglobal konformen Tags.
- Mittels Skimming kann zwar die EPC leicht in Erfahrung gebracht werden, nicht aber den Kill-PIN.
⇒ Angreifer muss Kill-PIN erraten
(bei 32-Bit PIN: $2^{32} \approx 4$ Mia Möglichkeiten)

Algorithmus 2

Trick:

Generiere Set aus falschen Kill-PINs und füge an beliebiger Stelle den wahren Kill-PIN ein.

→ Funktion $\text{PINSet}(i)[q] = (j, \{P_i^{(1)}, P_i^{(2)}, \dots, P_i^{(q)}\})$



Überlegungen zu Algorithmus 2

- Funktioniert auch bei nicht EPCglobal konformen Tags.
- $\{P_i^{(n)}\}$ muss bei jeder Ausführung des Algorithmus gleich sein.
- Angreifer kann raten, welcher PIN im Set der Wahre ist. Bei einer Set-Grösse q gelingt ihm das mit einer Wahrscheinlichkeit von $1/q$.
- Bei grossem q langsam
⇒ Tradeoff zwischen hoher Sicherheit und Geschwindigkeit

Zusammenfassung

Schutz von herkömmlichen EPC Tags gegen Klonen.

Trick: Rollenumkehr bei Kill-Befehl

- Algorithmus 1:
simpel, funktioniert aber nur bei EPCglobal konformen Tags
- Algorithmus 2:
funktioniert auch bei nicht EPCglobal konformen Tags

Ungelöste Sicherheitsprobleme

- Eindringen in Datenbank
- Reverse Engineering
- Man-in-the-middle Attacke
- Abhören



Security Analysis of a Cryptographically-Enabled RFID Device

Ziel des Projekts

- Sicherheitsmängel des TI DST aufzeigen
- Chip-Entwickler auf Problematik sensibilisieren, sodass in Zukunft solche Probleme im Voraus vermieden werden können

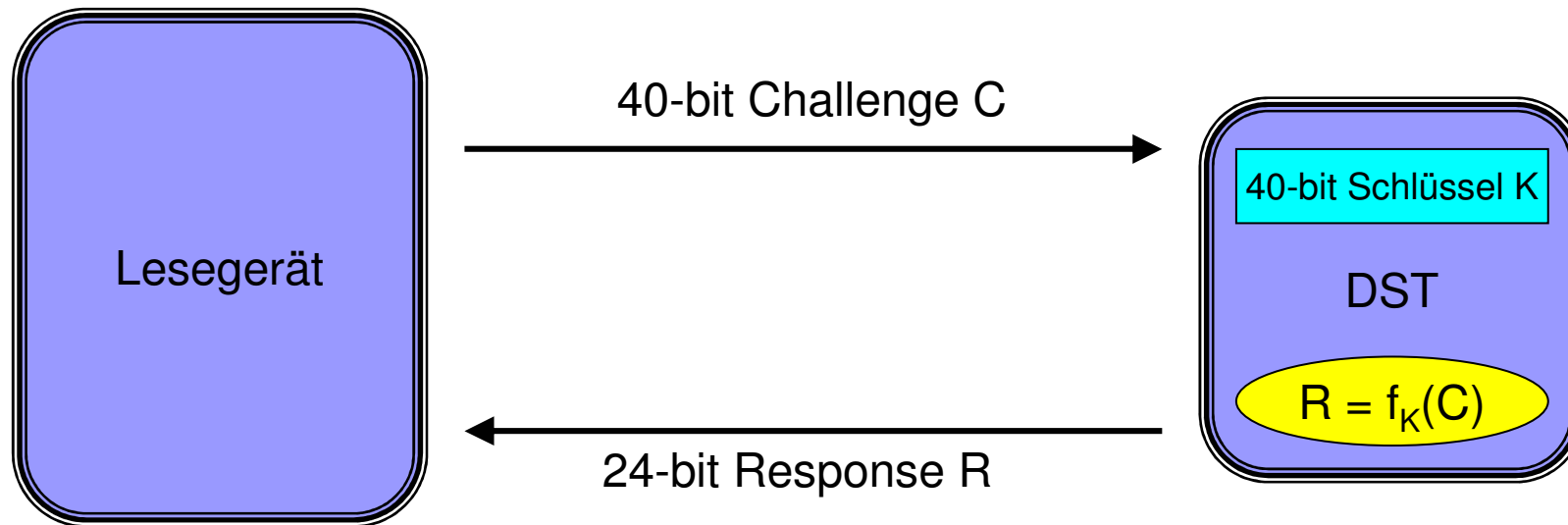
Nicht Ziel: Hack-Anleitung

Texas Instruments DST



- DST = Digital Signature Transponder
- Unterstützt Authentifizierungs-Protokoll (Challenge-Response)
- Typische Einsatzgebiete
 - KFZ-Wegfahrsperren
 - Elektronisches Zahlungsmittel
z. B. ExxonMobil SpeedPass™

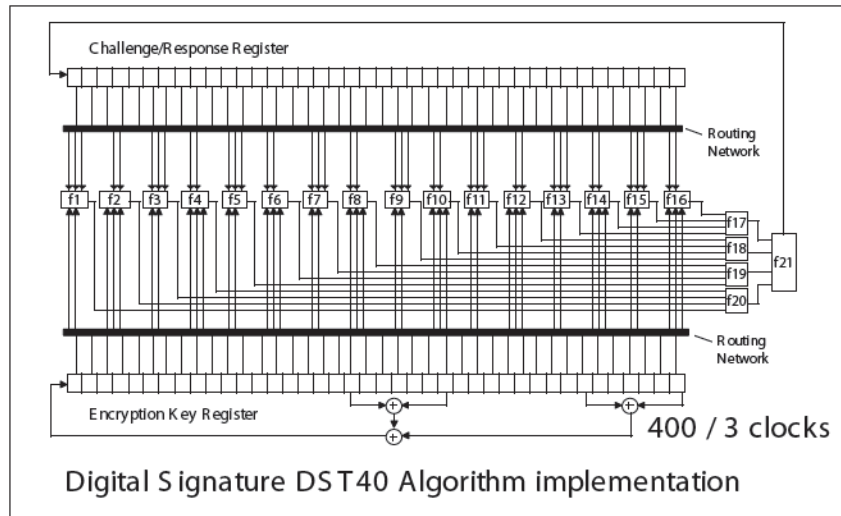
TI DST Challenge-Response Authentifizierung



Vorgehensweise

1. Reverse Engineering (Bestimmung des Algorithmus)
2. Key Cracking
3. Tag-Simulation

Reverse Engineering

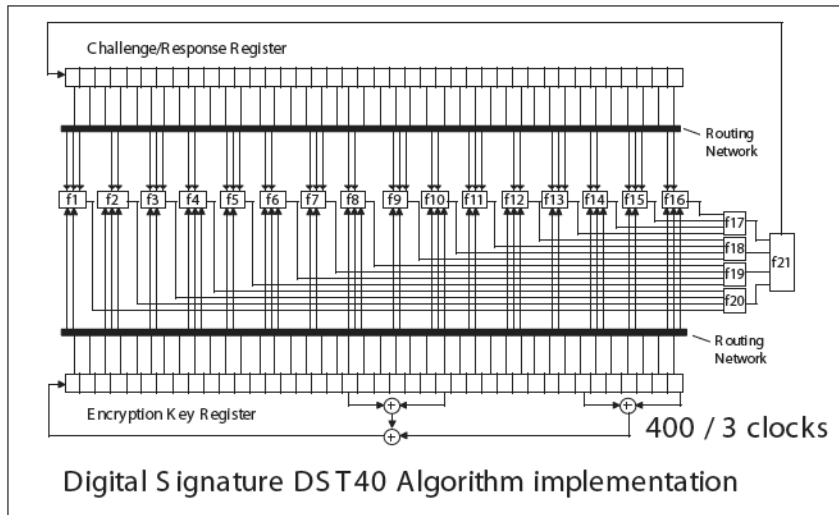


feedback shift register

Hilfsmittel:

- Grobe schematische Darstellung der Verschlüsselungslogik
- „Black-Box“ Zugriff auf echten DST

Reverse Engineering



Key = 0-Vektor

C' = alle Bits in Challenge C ausser dem letzten

Inhalt des C/R-Registers nach einer Runde:

$C_0 = 0 | C'$ oder $C_1 = 1 | C'$

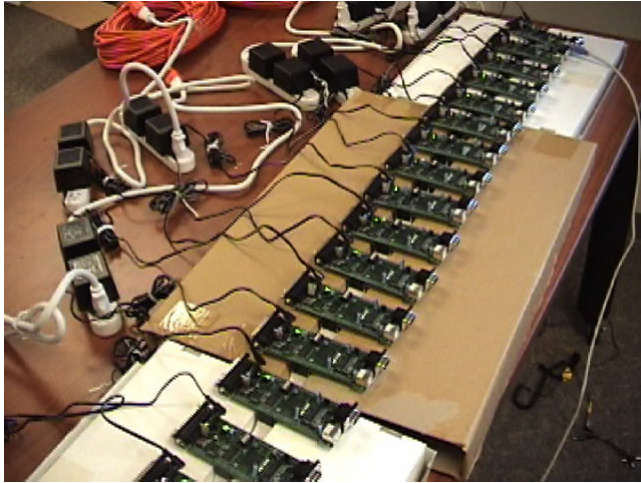
analog für C_1

Annahme C_0 trifft zu:

⇒ wenn man kompletten Algo auf C_0 (statt auf C) anwendet, bekommt man dasselbe Resultat wie bei der Anwendung auf C , einfach um ein Bit nach rechts verschoben.

Falls Annahme falsch, dann gibt es ein sehr unterschiedliches Resultat

Key Cracking



- Schlüssel ist nur 40 Bit gross
- Challenge 40 Bit, aber Response nur 24 Bit (least significant 24 Bit)
 - ⇒ damit Schlüssel eindeutig berechnet werden kann sind daher 2 abgehörte Challenge-Response-Paare erforderlich
- Array von 16 FPGAs knacken Schlüssel in weniger als einer Stunde (Brute Force)

Tag-Simulation

Laptop + DAC Board + Antenne

- Erfolgreiches Knacken einer KFZ-Wegfahrsperre
- Tanken mit der „SpeedPassTM“-Karte

Weitere Überlegungen

- Warum haben TI ihren Chip nicht sicherer gemacht?
 - Laufzeit
 - Kosten

Meine Einschätzung

- Problematik abhängig vom Einsatzgebiet.
Beim Autoschlüssel ist sie weit weniger gravierend als beim elektronischen Zahlungsmittel.

Zusammenfassung

1. Algorithmus herausfinden (Reverse Engineering)
2. Schlüssel knacken (Brute Force, da nur 40-Bit Schlüssel)
3. Tag simulieren (mit relativ geringem Hardwareaufwand möglich)

Schlussfolgerung

- TI hätten Sicherheitsmängel vermeiden können, wenn sie eine grössere Schlüssellänge gewählt hätten.
 - Reisepass 56 Bit
- Experiment zeigt, dass die alleinige Verheimlichung eines Algorithmus kein zuverlässiger Weg zu mehr Sicherheit ist.



Das war's...

- Fragen?
- Kritik?